NYAN² ADVENTURE!

Belloncho Series 1

Entertinment For Game-Kids

Body Inspection In Belloncho——Girl's High-School Version

It is word of love,
And is keyword.
Just like a dream
Or some random speech.
Day or night
We're always there
Belloncho…

STORY

全寮制女子高校「聖ベロンチョ学園」に転校してきた本郷奈奈子ちゃん。
昼間はのどかな学園だけど、
夜になるとどこからともなく女生徒の泣き声が………。
「奈奈子ちゃん………お願い、私達をたすけて！
恥ずかしいビデオ撮られて、脅迫されているの………。
もう、いやなの………あんなひどい身体検査は！」
行け！奈奈子！ベロンチョ学園の謎を解くのぢゃ！
証拠のビデオを探し出し、卑劣な犯人をやっつけろ！
立て！立つのぢゃ奈奈子！明日のために！

Belloncho Series 1

PRESENTED BY HARD

CONTENTS

目次(CONTENTS) —— 2
操作説明 —— 3
ゲームをはじめるまえに —— 5
学園内イラストマップ —— 6
主な登場人物 —— 7
主なアイテム —— 9
主なモンスター —— 10
開発後記 —— 11
ユーザーサポート —— 13
STAFF —— 14

パッケージ内容

「ベロンチョ身体検査」のパッケージの中には下記のものが入っています。

- PC-8801SRシリーズ
  ゲームディスク(5″2D)4枚
- PC9801シリーズ
  ゲームディスク(5″/3.5″2HD)2枚
- MSX2/MSX2+
  ゲームディスク(3.5″2DD)3枚
- マニュアル(取扱説明書+設定資料)
  ユーザー登録・メンテナンスカード

ゲームを楽しむために必要な物

PC-8801シリーズ

パソコン本体、アナログディスプレイ

PC-9801シリーズ

パソコン本体(640KB以上のRAM)、アナログディスプレイ、MS-DOS(Ver2.11以降)

MSX2/MSX2+シリーズ

パソコン本体(ドライブを装備していない機種は、ドライブユニット)、アナログディスプレイ(もしくはMSXのつながるテレビ)

操作方法

★このゲームはテンキーまたはカーソルキーで選択し、キャラクターを操作して、スペースキーまたはリターンキーで決定します。
★宝箱はキャラクターが重なると自動的に宝箱を開けて中身を取り出しアイテムに加えます。
★このゲームはあるところに行くとデータ記録することが出来ます。(ゲームディスクはデータが記録できる状態にしておいて下さい)
★ゲーム中ヒットポイントが無くなるとゲームオーバーになります。

おまけゲームの説明(野球拳すごろく)

このゲームは1人の女の子と勝負します。最初に3人表示されるので、好きな女の子をテンキーまたはカーソルキーで選んで、スペースキーまたはリターンキーで決定して下さい。選び終わるとゲームが始まります。
スペースキーでサイコロをふり、出た目の数だけ進みます。止まったところにフルーツがあればそれはあなたの物になります。女の子より早くゴールしたら勝ちになります。そのとき持ってるフルーツの点数によって女の子のむふふ画面が見ることが出来ます。女の子に先にゴールされると………。
フルーツは種類によって点数が違います。現在の点数は画面の左上に表示されます。

メロン……………5点
バナナ……………4点
もも………………3点
りんご……………2点
みかん……………1点

PC-8801シリーズ

1．周辺機器、本体の順に電源を入れます。
2．ドライブ1に「ディスクA」、ドライブ2に「ディスクB」を挿入してリセットして下さい（ディスクC·Dはゲーム中の指示に従って下さい）。
3．しばらくすると、選択画面が出ますので、どちらかを選んで下さい。

PC-9801シリーズ

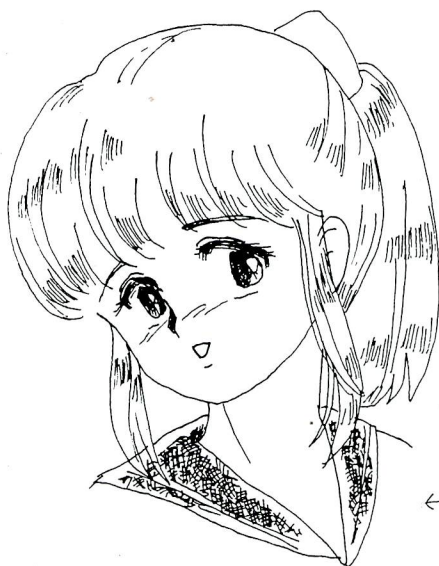
1．周辺機器、本体の順に電源を入れます。
2．初めてゲームをする時にインストールを行わなければなりません。まずMS-DOSを立ち上げます（Ver2.11以降）。プロンプト（A>）が表示されましたら、ドライブBにゲームディスクAを入れて、「B:」と入力します。プロンプトが「B>」に変わったのを確認して「GAME」と入力して下さい。後は画面の指示にしたがって下さい。
3．上記の作業が終わったら、「ディスクA」をドライブA、「ディスクB」をドライブBにセットして、リセットして下さい。
4．次回からは、ゲームディスクのみでゲームが起動します。
5．しばらくすると、選択画面が出ますので、どちらかを選んで下さい。

※インストール…このゲームは、初め単独で起動しないので起動できるようにディスクを書き換える作業のことをいいます。

上記の方法で起動しない場合は、当社まで連絡して下さい

MSX2/MSX2+

1．周辺機器本体の順に電源を入れます。（ドライブが別ユニットの場合は周辺機器、外部ドライブの順に電源を入れてからら本体の電源を入れます）
2．ドライブに「ディスクA」を挿入してリセットして下さい。（リセットボタンのない機種の場合は再び本体の電源を入れ直します）
3．しばらくすると、選択画面が出ますので、どちらかを選んで下さい。（このゲームは1ドライブ専用です。ディスクB·Cはゲーム中の指示にしたがって下さい）

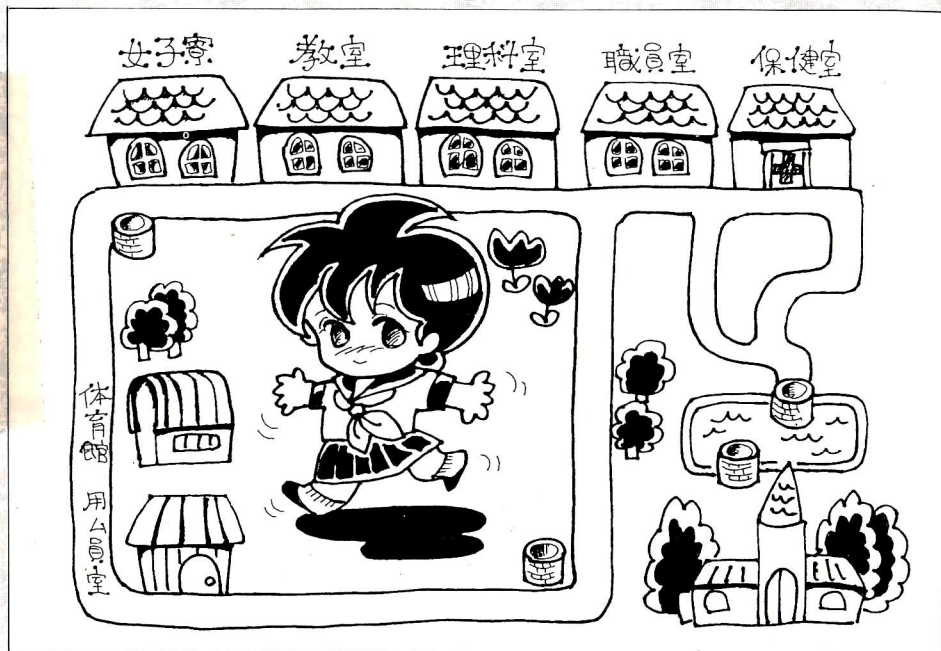
ゲームをはじめる前に
～「ベロンチョ身体検査」を10倍楽しむ方法～

このゲームの基本は簡単なアドベンチャーです。めんどうなコマンド選択もないし、不必要な落とし穴もありません。

とにかくまめに、いろいろな場所に行って情報を見たり聞いたりすれば、事件解決はけっしてむずかしくありません。

しかし！単にエンディングに行きつくだけでは、まだまだ甘い！

な。ぜ。な。ら。ばっ！一度クリアしただけでは、全グラフィックをみることは絶対に不可能なのだっ！前回と違った道を選んだり、違ったアイテムを手にいれたりしながら、もう一度プレイしてみるべし。(何度でもいいけどね。)

そうすればきっと、楽しくもいかがわしいベロンチョワールドを充分に満喫できることでしょう。さあ今日から君もベロンチョ！僕もベロンチョ！仲間～仲間～なぁ～かぁ～まぁ～！

これは便利！学園内イラストマップ

●このマップには各教室の配置が示してあります。

●マップには載っていませんが、井戸は学園内に数個あります。

●井戸にはそれぞれの役割があり、LOADとSAVEができる井戸。不良たちのたまり場の井戸。おたすけ井戸……等があります。これらは実際に学園を歩きまわって調べてみて下さいね。

主な登

ベロンチョギャルズ＃001
本郷奈奈子(ほんごうななこ)
明るくて活発なお元気娘。趣味は格闘技全般とお菓子づくり。ショートカットの似合う、かあいくてたくましいギャルだっ。

「はいっ。奈奈子です！今回は女子高校の救世主とゆー、大胆な役を演じることになってしまって、もー大変！でも、奈奈子頑張りまーす！」

ベロンチョギャルズ＃002
宮崎智(みやざきと
小学生ちっくな体型と、さ
とです。頭の中はほとんと
るが、ま、いいか。

「智ちゃんでーす。なんだ
ういうやらしーことやられ
ぁ。たすけてくれないと、

ベロンチョギャルズ＃004
麻生沙季子(あそうさきこ)
ポニーテールのお嬢様。ヴァイオリン歴10年、珠算2級、華道も茶道もこなしちゃうし、おこと、尺八、社交ダンスも、どんとこい！土地成金の娘だと聞く。

「いやだぁ、成金だなんて。それほどでもないわよぉ。でへへへっ。」

ベロンチョギャルズ＃005
藤巻こずえ(ふじま
筋肉美を追求する少女。趣
子。毎日の柔軟体操が
生き甲斐なのよー。

「健全なスポーツ少女の私
ちゲームに出演しなきゃな
性欲なんかはねー、運動で

用務員のおじさん
世界各地を放浪した後、日本に帰国。キュートでおませな36才。初体験は、ひ・み・つ★好物は、お酒。

「うひょひょひょ。ぼくちゃんは、神秘のベールに包まれてるのぢゃ。のぞいてみる？ うふふ。」

校長・ラセーヌ白鳥
自称、日系2世のダンディー
学園の校長役に情熱を燃や
いって出番は少ないかも

「アモーレ！ジュテーム
グラッチェでベロンチョ
チョは、はっきりいって西

場人物

ち)

典的なおさげ髪がぽいん
カラッぽだという噂もあ

よくわかんないけど、い
こ、こまっちゃってるの
泣いちゃうからぁ!」

きこずえ)

味はうさぎとびと空気椅

が、どーしてこんなえっ
らないわけぇ? 男子の
発散するのが一番よっ!」

(らせーぬ・しらとり)

野郎。今回はベロンチョ
している。(が、はっきり
んない)

青少年たちよ!時代は今、
のじゃよ。ミーのベロン
洋じておよ〜ん!」

ベロンチョギャルズ#003

森園ひとみ(もりぞのひとみ)

お料理とお裁縫が大好きな、
古風で内気な少女なの。
でも、泣き虫なの。うるうる。

「えっとえっとえっとえっとぉ、今回は恥ずかしい
こと、いっぱいされちゃう役なのでぇ、困りますぅ
…………。ぐすん。」

謎の女医さん(ベロンチョ)

チベットからきた変な妖精。しかし、今回の「ベロン
チョ身体検査」では、謎の女医を演じることになって
しまったのら。

「こんな役、やだよぉー。わたしってば、ほんとは、
愛の妖精なんですからぁ。もっと、かっこいい役を
やりたかったよぉー。」

女教師・荒股さくら(あらまた・さくら)

ぷちぷちぷりん(ほとんど死語)のうれきった肢体が
ポイントなのよ。こーゆーおねーさんも、たまにはい
いでしょ?

「あたくし、今回は教師役ということで、なかなか満
足しております。悩める青少年たちに、愛のこもった
教育的指導を!やさしく教えてあ・げ・る…………。」

主なアイテム

しあわせのぱんつ
体力(HP)の回復がはやくなります。

のろいのぱんつ
体力(HP)が減ってゆきます。

おまもり
防御力がアップします。

筋肉強化剤
攻撃力がアップします。

体力
HPの最大値が上がり、攻撃力もアップします。

ベロンチョパワー
HPの最大値がもっと上がり、攻撃力もすごい！

おふふ
これを持ってある所にいくと………。

その他、さまざまなアイテムが学園内で手にはいります。そのアイテムの効能はゲーム中に確かめて下さいね。

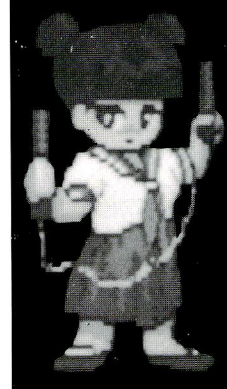
主なモンスターちゃん

あぶないめりぃ
[上田雅子]

ぱんくのけらこ
[小林一子]

かみそりのようこ
[小牟礼洋子]

ぼでぃこんのおよね
[大前田ヨネ子]

あんぱんのらりこ
[甲斐智恵利]

ぬんちゃくのりー
[李明蘭]

開発後記

こーゆーお仕事をしているうちについつい深みにはまってしまい、今回はシナリオにまで手をだしてしまいました。お嫁に行けなくなっちゃうよ～。
「ベロンチョ身体検査」、楽しんでいただけてますか？
えっとぉ、まだまだ未熟なわたくしですが精進をつんで、もっともっとかわいくてえっちな、絵を描けるようにがんばります。てなわけで、次回のベロンチョシリーズもよろしくね。
ゲーム性・美少女度、共に大幅にバージョンアップしてお目にかかれると思いますぅ。

●

シナリオ&グラフィック担当・さっぽろモモコ

今回は98と88を担当することになった那覇ゆうこでっす。いまだに98では64Kの壁を乗り越えられないんです。こまったこまった………。
今回の88版が完成すれば、ついにX68Kに移ることになりそうです（うわ～い）。
次回は「はっちゃけあやよさんPRO68K」で会いましょう。

●

プログラム担当・サグール股倉こと那覇ゆうこ

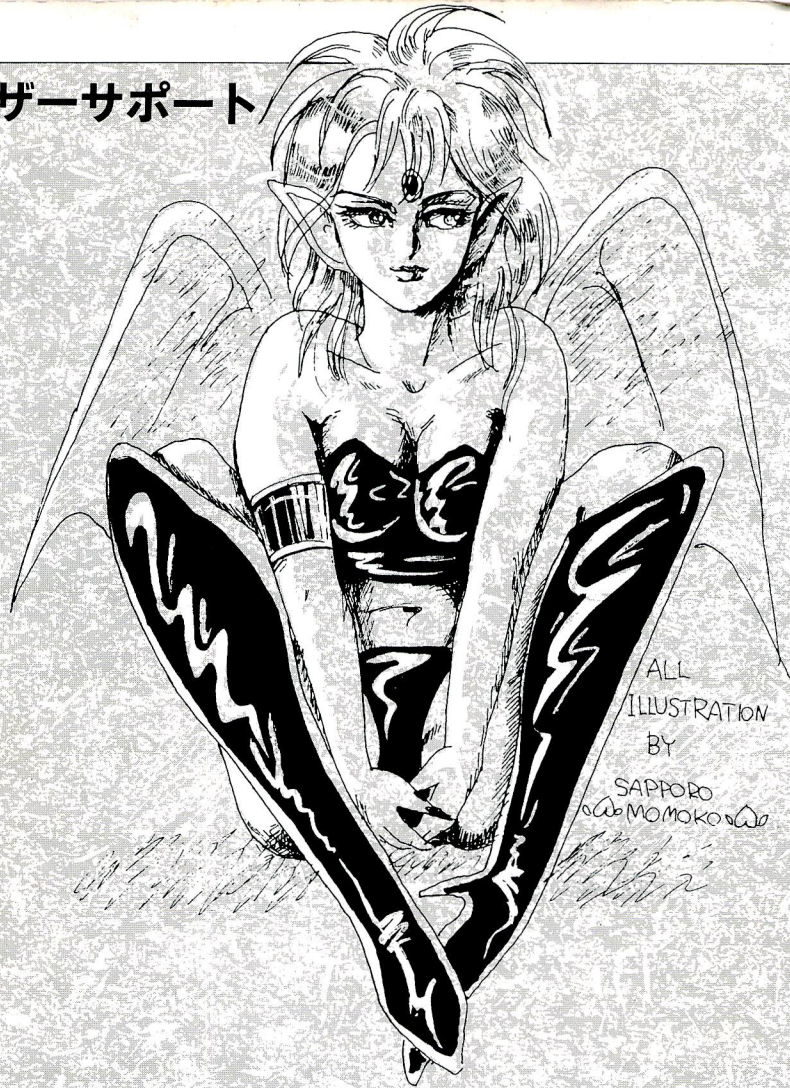
ども。音楽担当のRIKAちゃんです。「せまってみたい」に続き、MUSICプログラムは痴呆症先生、音色作成等はバナナップル先生にお世話になりました。今回は、14曲もつくっちゃった、えらいでしょ～。（といっても短い曲ばっかしだけど。）じゃあまたね。ベロンチョシリーズ・2もがんばりま～す。

●

作曲担当・RIKA

「読売巨人」が奇跡の逆転優勝をし、怪物「オグリキャップ」が世界レコードタイムを出し、「明」の歯医者の一回の治療費が¥38,000もすると、「ベロンチョ」の開発中には、新聞の一面を賑わせる事件が多かったですが、ユーザーの皆様は如何お過ごしでしたか？
「明」は今回の開発の間、歯医者帰りに「たこ焼き」を購入してくるという以外は変わった事はやって無いので、開発後記と言われても特に書く事がありません。しかるに、日頃の画面撮影の裏話などを。
HARDのカメラは実に酷い！レンズがキズだらけで画面が見えにくい、一枚撮る度に手でフィルムを巻く、12枚以上撮るとフィルムを噛む事がある、写真の半分ぐらいにキズが入る………誰かまともなカメラをプレゼントしてくれぇ～！
●
たこ焼き購入部長・明

オーストラリアより、一時帰国してからの第一作として、この作品を皆様にお送りいたします。
この作品で、私達が一番気を遣って作成した部分は、直接的なゲーム進行よりも、思いも掛けない場所で、思いも掛けなかった事態がおこるという意外性を重視いたしました。皆様に心から楽しんで頂ければ幸いです。
さて、ベロンチョ・シリーズ第2弾は本格的アダルト・ロールプレイングです。本作品を大幅に上回るパワーを発揮して、平成2年1月より作成にとりかかります。完成予定は2年11月頃です。ご期待下さい。
スタッフ一同の協力に感謝するとともにユーザーの皆様に厚く御礼申し上げます。
●
トータルプロデューサー・柿上幸村

ユーザーサポート

うまく動作しないときは、
まず次の事を調べて下さい。

1）お手持ちの機種とソフトは対応していますか？
2）パソコンは正しく接続されていますか？
3）ディスクは正しくセットされていますか？
4）ゲームの立ち上げ方等を説明書の通りに行いましたか？
5）他にお持ちのソフトは正常に動作しますか？

以上のことを確認してもソフトがうまく動作しないときは、ご購入になったショップまたは友人の同機種のパソコンで試して下さい。正しく動作する場合は、お手持ちのマシンの故障などが考えられますのでハードの点検を受けて下さい。

★以上のことを確認してもソフトがうまく動作しない場合は、メンテナンスカードに必要事項を記入の上当社に返送して下さい。

STAFF

PROGRAM	那覇ゆうこ
SCENARIO	さっぽろモモコ
SUB SCENARIO	那覇ゆうこ
GRAPHIC	さっぽろモモコ
MUSIC COMPOSE	RIKA
MUSIC PROGRAM	痴呆 症
SOUND EFFECT	バナナップル
MAP DESIGN	那覇ゆうこ さっぽろモモコ
DUNGEON DESIGN	新井やよ
PACKAGE DESIGN	©TAMATEX DESIGN DIVISION
ILLUSTRATION	さっぽろモモコ
SPECIAL THANKS	明 少年
TOTAL PRODUCE	柿上幸村

HARD
ハード
〔ハード〕〒124東京都葛飾区新小岩二-二-十九 福原トータス二〇四
☎〇三-八三七-一八九三
TETRAGRAMMA TONAH
ADONAY ELOHIM
SCHAIDE